rd-131655

Aditivos

Blocos

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Air | Ar |
| Bloco de Grama JE1 | Grass Block | Bloco de Grama |
| Pedra JE1 | Stone | Pedra |

Entidade não-mob

Jogador

* No momento não tem modelo.

Geração Mundial

Chunks

* Demora cerca de 1/10 de segundo para gerar cada um.
* O tamanho de cada chunk era de 16 x 16 blocos.
  + Os chunks são de 16 x 16 em vez de 8 x 8 porque os blocos de 8 x 8 diminuem o desempenho.
* Os chunks são carregados em ordem de proximidade com o jogador.
* Faça um mapa de blocos de 256 x 64 x 256 (16 x 1 x 16 chunks).
  + O jogo leva 20 segundos para gerar um mapa de 256 x 64 x 256.
* Era possivel cair do mundo.
  + Cair da borda do mundo não matará o jogador.

Em Geral

Iluminação

Modo Criativo

* Esta foi uma versão extremamente básica dele. O jogador não podia voar ou colocar/remover blocos e não havia inventario ou hotbar para obtê-los.

Respawning

* O jogador pode reaparecer pressionando R, teletransportando-o para o mundo em que estava.